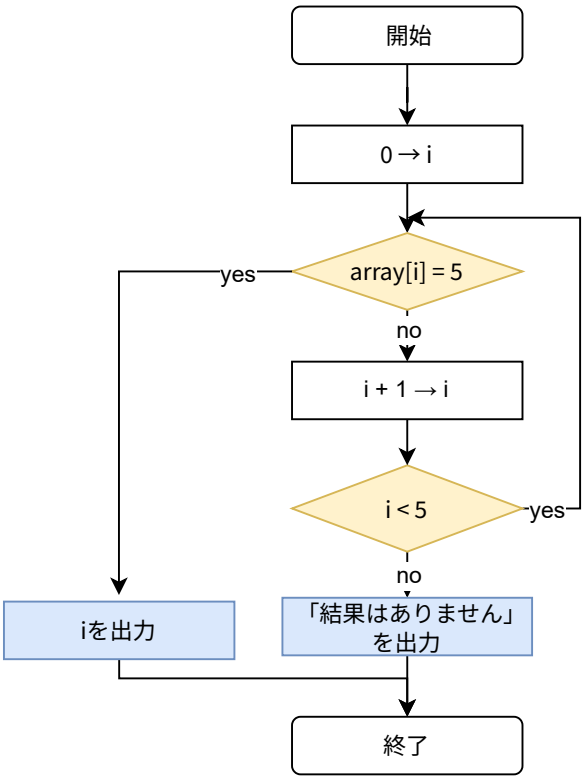
線形探索法

配列の最初から順次に探索し、値を見つけたら、その位置を返して終了します。

最後まで見つけなかった場合はプログラムを中断します。